

PROCESSING

workshop

24. 11. 2017 / od 12:00

FaVU VUT v Brně / Údolní 53

Budova U2 / PC učebna (118)



Processing je open source programovací prostředí vytvořeno umělci pro umělce. Lze v něm vytvořit generované vizuální kompozice, interaktivní instalace, simulace, online projekty, apod. Od roku 2001 kdy projekt Processing odstartovali jeho autoři **Ben Fry** a **Casey Reas** se tento nástroj natolik ujal, že jej využívá desítky tisíc studentů, umělců, designérů a výzkumníků pro výuku i svoji autor-skou tvorbu. / processing.org

Lektor: **Kristína Zakopčanová**

Vede kurz Programování generativního designu na Fakultě informatiky MU, kde zároveň dokončuje své studium.

Časový plán workshopu:

12:00 – 14:30 – Blok 1

Meet Processing. // Programování pro neprogramátory od úplných základů

15:00 – 18:00 – Blok 2

Creative coding lab with Processing. // Algoritmický přístup k tvorbě

Prerekvizity:

Vlastní notebook s Mac OS, nebo Win OS, předinstalovaný software Processing (<https://processing.org/download/>).

Workshop je pro studenty FaVU zdarma.

Účast na workshopu potvrďte na mail tomat@ffa.vutbr.cz.

[//processing.org](http://processing.org)